

УСЛОВИЯ
проведения Республиканского чемпионата
«Что? Где? Когда?» памяти Всеволода Петровского – 2016»

Республиканский чемпионат «Что? Где? Когда?» памяти Всеволода Петровского – 2016» (Далее – Чемпионат) проводится с целью поддержки талантливой молодежи и выявления сильнейших интеллектуальных команд Донецкой Народной Республики; развития интеллектуальных способностей, аналитического и творческого мышления, расширения кругозора, эстетического воспитания общества; популяризации творчества подрастающего поколения, развития игрового движения в Донецкой Народной Республике.

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Чемпионат проводится в память о знаковой для Донецкой Народной Республики личности – Всеволоде Вячеславовиче Петровском (11.04.1986 – 08.02.2015), уроженце Донецкого края, выпускнике исторического факультета Донецкого национального университета, в школьные и студенческие годы активно игравшего в игру «Что? Где? Когда?», талантливым журналисте, патриоте родного края, в 2014 году вступившего в ряды армии Донецкой Народной Республики и погибшего при выполнении боевого задания 8 февраля 2015 года.

1.2. Организаторы: общественная организация «Молодая республика», республиканский клуб интеллектуальных игр «Умная республика».

1.3 Место проведения: актовый зал Донецкого Национального Медицинского Университета им. М. Горького (г. Донецк, пр. Ильича,16)

1.4 Дата проведения: 23.04.2016 г.

1.5 Время проведения:

10:00 – 10:30 Прибытие и регистрация команд.

10:30 – 11:00 Торжественное открытие Чемпионата

11:00 – 11:40 I игровой тур

11:40 – 12:00 Перерыв

12:00 – 12:40 II игровой тур

12:40 – 13:20 Перерыв

13:20 – 14:00 III игровой тур

14:00 – 14:20 Перерыв

14:20 – 15:00 IV игровой тур

15:00 – 15:20 Подведение итогов Чемпионата

15:20 – 16:00 Награждение команд-участниц. Закрытие Чемпионата

2. ЗАДАЧИ ЧЕМПИОНАТА

Основными задачами Чемпионата являются:

- 1) привлечение граждан Донецкой Народной Республики к участию в мероприятиях, направленных на проведение досуга с интенсивной интеллектуальной деятельностью;
- 2) создание новых команд и клубов в образовательных организациях;
- 3) популяризация и изучение истории, культуры, спорта, традиций, обычаев Республики;
- 4) повышение интеллектуального уровня обучающихся, студентов.

3. УЧАСТНИКИ ЧЕМПИОНАТА

3.1. В Чемпионате участвуют команды обучающихся общеобразовательных организаций и организаций высшего профессионального образования Донецкой Народной Республики трех возрастных категорий: I категория (7-8 класс), II категория (9-11 класс) и III категория (студенты и молодежь).

От каждого города (района) Донецкой Народной Республики приглашаются к участию команды обучающихся общеобразовательных организаций в каждой возрастной категории, организаций высшего профессионального образования и рабочих коллективов. Отбор проводится по решению организационного комитета, на основании поданных заявок и участия в районных, городских чемпионатах.

Итоги Чемпионата подводятся в четырех зачетах:

- 1) младшие школьники;
- 2) старшие школьники;
- 3) студенты и молодежь;
- 4) общий зачет.

3.2. Состав команды, участвующей в Чемпионате, должен включать не более шести игроков.

3.3. Заявку на участие в Чемпионате необходимо подать в срок до 18 апреля 2016 года включительно на электронный адрес: chgkdnr@gmail.com.

3.4. Общекомандный внешний вид участников команды приветствуется.

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА

4.1. Чемпионат состоит из 4 туров по 12 вопросов. Во всех турах участвуют все команды.

4.2. В команде не допускается одновременное участие в игре более чем шести человек.

4.3. На обсуждение каждого вопроса выделяется одна минута. По окончании обсуждения ответы сдаются в письменном виде секундантам.

4.4. Для оценивания команд создается жюри, назначается ведущий. Для каждого вопроса ведущий обязан:

- 1) объявить номер вопроса;
- 2) зачитать вопрос громко и четко;
- 3) в конце чтения вопроса произнести слово «время»;
- 4) через 50 секунд после этого произнести слова «10 секунд»;
- 5) через 1 минуту произнести слово «минута»;

б) дать командам возможность сдать свои ответы в течение 10 секунд секундантам Чемпионата;

7) зачитать ответ на вопрос и, если это требуется, комментарий.

4.5. Ведущий может требовать любые пояснения или дополнения к ответам, которые сдали играющие команды. Играющие команды могут давать любые пояснения или дополнения к своим ответам после просьбы ведущего уточнить их.

4.6. После того, как задано 12 вопросов тура, ведущий обязан огласить предварительные результаты всех команд и убедиться, что у играющих команд нет претензий или поправок к объявленным результатам.

4.7. На сообщение о технических ошибках и принятие по ним решений дается 10 минут после оглашения ведущим предварительных результатов. Если претензии или поправки (кроме апелляций) имеются, то игровое жюри обязано рассмотреть эти претензии, принять по ним решение и огласить его.

4.8. Если ответ не полностью совпадает с авторским, он может быть зачтён (при условии, если эти разночтения предусмотрены в ответе автора вопроса), либо игровым жюри (на игре), либо апелляционным жюри (в случае подачи апелляции).

4.9. Апелляционное жюри рассматривает апелляции двух типов: требования зачёта ответа, удовлетворяющего всем условиям вопроса («дуэль»), либо требования снятия вопроса (в случае наличия в нём фактической ошибки).

4.10. За нарушение норм данных Условий, нарушение порядка в игровом зале и некорректное поведение к участникам Чемпионата и зрителям могут быть применены следующие виды дисциплинарных санкций:

- 1) замечание;
- 2) предупреждение;
- 3) технический незачет ответа;
- 4) удаление из зала до окончания тура;
- 5) отстранение от участия в Чемпионате;

4.11. Замечание и предупреждение. Замечание представляет собой устное указание участнику Чемпионата или зрителю на допущенное им разовое незначительное нарушение норм настоящих Условий или порядка в игровом зале. Общее количество объявленных одному участнику Чемпионата или зрителю замечаний не ограничивается; однако повторные нарушения могут повлечь за собой применение более строгих санкций.

В случае повторного незначительного нарушения участнику Чемпионата или зрителю может быть объявлено предупреждение. Предупреждение может быть объявлено и без предварительного замечания - в случае более серьезного нарушения норм настоящих Условий, порядка в игровом зале. Нарушения, вновь допускаемые после вынесения предупреждения, влекут за собой более строгие санкции.

Правом объявить замечание или предупреждение игроку, команде, секунданту или зрителю обладает ведущий, член игрового жюри.

4.12. Технический незачет ответа. В случае нарушения командой правил поведения в ходе вопросного раунда или правил сдачи ответа ответ команды

может быть не зачтен, даже если он является правильным. Соответствующее решение игрового жюри называется техническим незачетом ответа.

Основанием для технического незачета может быть:

- 1) сдача ответа на бланке с неправильным номером;
- 2) сдача ответа на самодельном бланке без разрешения игрового жюри на его применение;
- 3) опоздание при сдаче карточки с ответом, выразившееся в слишком позднем ее поднятии, пропуске момента передачи ее секунданту, попытке заменить поднятую карточку (или изменить ее текст) после сигнала о начале сбора ответов;

Решение о техническом незачете в этих случаях принимается игровым жюри. Игровое жюри имеет право признать нарушение незначительным и рассмотреть ответ команды на общих основаниях, ограничившись при необходимости вынесением замечания или предупреждения.

Если эти нарушения вызваны какими-либо уважительными причинами, в перерыве между турами капитан команды вправе обратиться в игровое жюри с просьбой об отмене технического незачета. Отказ игрового жюри в этой просьбе является окончательным.

Автоматически влекут технический незачет следующие нарушения:

- 1) нарушение численного или заявочного состава команды в ходе игрового тура;
- 2) обмен в ходе игрового тура информацией с игроками других команд, запасными игроками или зрителями; пользование справочной литературой или иными печатными изданиями, компьютерной техникой или средствами связи.

Решение о техническом незачете в этих случаях принимается игровым жюри в ходе игрового тура. Если о нарушениях стало известно после окончания соответствующего тура, решение о техническом незачете может быть принято игровым жюри.

4.13. Удаление до окончания тура. Удалению из зала до окончания тура может быть подвергнут игрок, команда, секундант или зритель за неоднократное или грубое нарушение норм регламента или порядка в игровом зале.

Удаление до окончания тура может быть произведено без предшествовавшего замечания или предупреждения. При удалении игрока до окончания тура замена его в ходе тура запасным игроком не допускается. Отказ удаленного игрока покинуть зал может являться основанием для удаления всей команды. При удалении команды до окончания игрового тура ее ответы на оставшиеся в туре вопросы считаются не сданными. Решение об удалении до окончания тура игрока или команды оперативно принимает игровое жюри. Решение об удалении секунданта или зрителя может быть принято также и ведущим.

4.14. Отстранение от участия в соревновании. Команда или отдельные участники Чемпионата могут быть отстранены от дальнейшего участия за грубое нарушение норм настоящих Условий или порядка в зале, а также за некорректное поведение.

Решение об отстранении от участия в Чемпионате принимается во время тура решением секунданта, игрового жюри и ведущего.

Отстранение игрока от дальнейшего участия в Чемпионате не исключает его замену в последующих турах на запасного игрока. При отстранении от участия в Чемпионате показанные результаты команды не аннулируются, ее ответы на вопросы оставшихся туров подвергаются автоматическому техническому незачету.

5. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ЧЕМПИОНАТА

5.1. Предварительные результаты Чемпионата подводятся одновременно с результатами последнего тура и в порядке указанном в пункте 4.7 настоящих Условий.

5.2. Результаты команд в турах определяются по линейной системе. Линейная система предусматривает начисление команде одного очка за каждый взятый вопрос. Первым показателем результата команды в Чемпионате является количество очков по линейной системе.

5.3. В случае если две или несколько команд набрали по итогам Чемпионата одинаковое количество очков, для распределения мест применяются дополнительные критерии.

5.3.1. Если по линейной системе однозначно не определились команды, занимающие места с 1-го по 3-е в полном зачёте, то применяется «дополнительная игра». «Дополнительная игра» состоит из четырех дополнительных вопросов. Если «дополнительная игра» не позволяет однозначно распределить места, места определяются по рейтинговому показателю, набранному командами за 48 вопросов основной игры.

5.3.2. Рейтинговый показатель – показатель сложности вопроса. Вычисляется по формуле $R=N+1$ (где R – рейтинг, N – количество команд игравших в туре, но вопрос не взявших) и начисляется командам вопросам взявшим.